

1. Inleiding

In dit document is het volgende omschreven:

- Wijzigen of toevoegen van artikelen aan de catalogus database
- Samenwerking met PR en Sales
- Aanmaken van afbeeldingen

Om deze werkzaamheden uit te kunnen voeren moet Catalogger op je computer geïnstalleerd staan. Dit moet via Guidance, De Gier heeft niet de kennis in huis hoe de installatie in zijn werk gaat.

Op het moment van schrijven is er maar 1 licentie voor de software dus is het niet mogelijk tegelijk in Catalogger te werken.

Het handigste is om Catalogger open te hebben naast deze handleiding. Catalogger is gemaakt voor een Full HD resolutie scherm (1920x1080) en werkt niet geweldig op andere resoluties. Hierdoor is het maken van leesbare screenshots soms wat lastig.

2. Inhoud

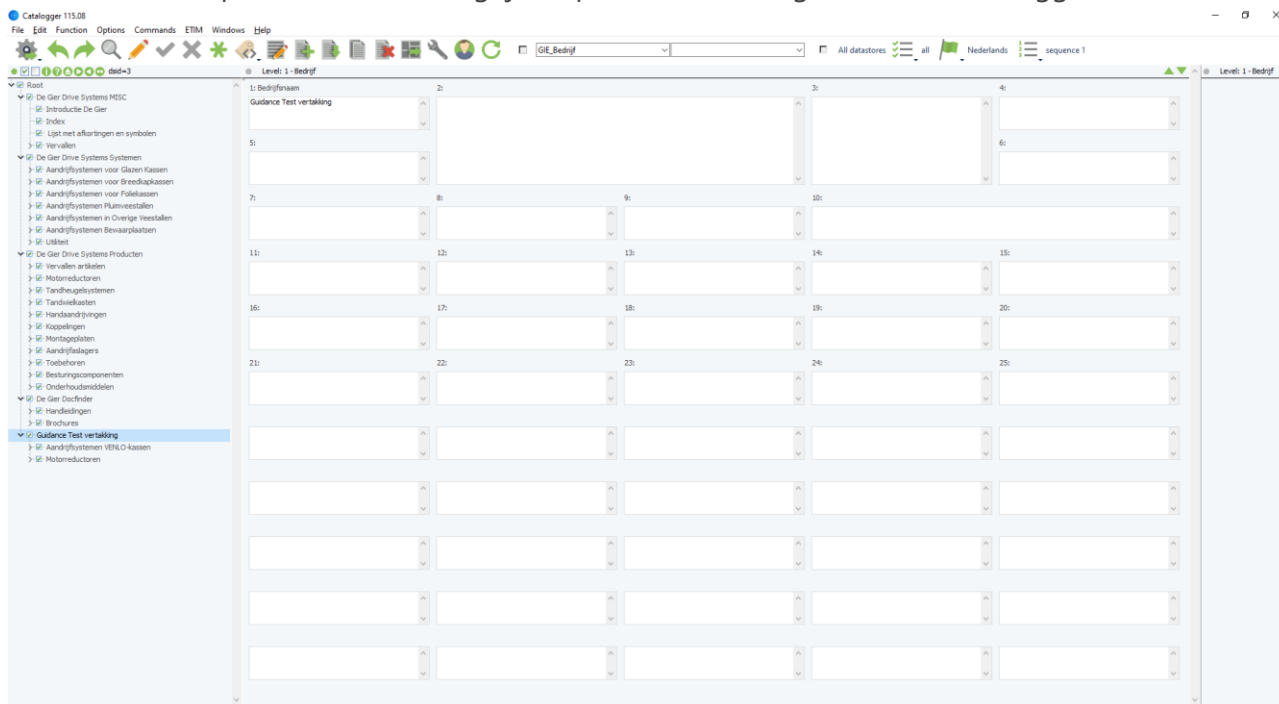
1.	Inleiding	1
2.	Inhoud	2
3.	Figuren lijst	3
4.	Catalogger	4
4.1.	Indeling van Catalogger	5
4.2.	Zoeken in Catalogger	6
4.3.	Kleine wijzigingen (Catalogger)	7
4.4.	Toevoegen van een reeks artikelen (Excel)	8
4.5.	Wijzigen van een reeks artikelen (Excel)	9
4.6.	Koppelen van afbeeldingen aan een artikel	11
4.7.	Vaak voorkomende foutmeldingen	11
4.8.	Samenwerking met PR en Sales	11
5.	Maattekeningen	12
6.	Renderen van ISO-tekeningen	13
6.1.	Render instellingen controleren	14
6.2.	Toepassen van kleuren	15
6.3.	Opzetten van een studio	17
6.3.1.	Part plaatsen:	17
6.3.2.	Oriëntatie	17
6.3.3.	Camera	18
6.3.4.	Render starten	19
6.3.5.	Automatisch bijsnijden	19

3. Figuren lijst

Figuur 1 Catalogger afsluiten.....	4
Figuur 2 Het venster van Catalogger.....	4
Figuur 3 Catalogger indeling.....	5
Figuur 4 Data in tabelheader 'Artikelnummer'.....	5
Figuur 5 Zoekfunctie knop.....	6
Figuur 6 Zoekfunctie Catalogger.....	6
Figuur 7 Editor knop.....	7
Figuur 8 Voorbeeld van nieuwe records voorbereid in Excel.....	8
Figuur 9 Menu naar 'Copy to Excel Special...'.....	9
Figuur 10 Menu naar 'Paste (Update) Records from Excel clipboard'.....	10
Figuur 11 PDF naar GIF converteer tool.....	12
Figuur 12 SolidWorks Add-Ins Ribbon Tab.....	13
Figuur 13 Render tools Ribbon Tab.....	13
Figuur 14 Instellingen van render Add-in.....	14
Figuur 15 Appearance kopiëren knop.....	15
Figuur 16 Appearance plakken knop.....	15
Figuur 17 Verwijderen gele bewerkingsvlakken.....	16
Figuur 18 Camera positie bewerken.....	18
Figuur 19 XnView 'Bulk converteren' knop.....	19

4. Catalogger

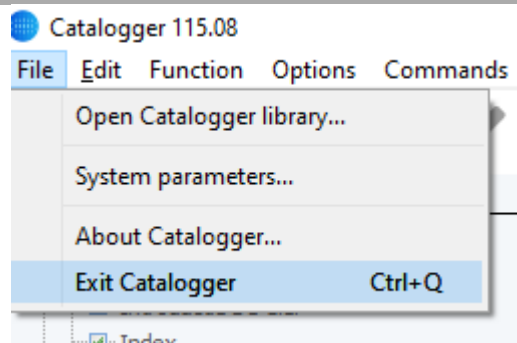
Alle artikelen, de informatie en welke afbeelding erbij hoort is vast gelegd in het programma 'Catalogger'. Dit stukje software is door Guidance ontwikkeld en heeft een uitgebreide handleiding. In dit document probeer ik de belangrijkste punten voor het gebruik van Catalogger toe te lichten.



Figuur 2 Het venster van Catalogger

Bij het opstarten van Catalogger wordt er om een wachtwoord gevraagd. Dit wachtwoord is algemeen en niet te wijzigen per gebruiker: 'sysprof'.

LET OP: Leer jezelf aan dat bij het afsluiten van Catalogger je niet op het kruisje rechts bovenin drukt maar het afsluit via: File -> Exit catalogger (CTRL+Q). Anders kan je je wijzigingen verliezen.



Figuur 1 Catalogger afsluiten

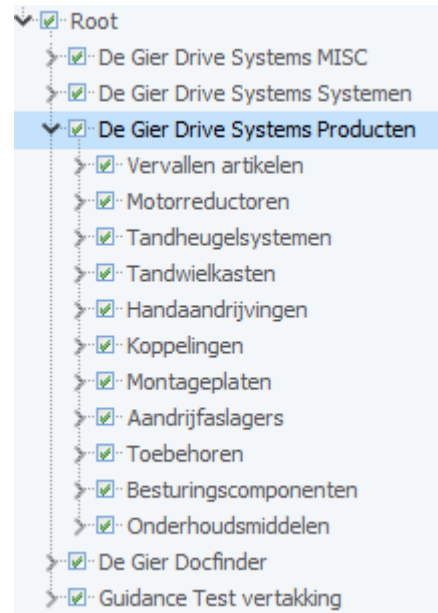
Voor het werken met de data in Catalogger zal de R&D afdeling vaak het Office programma Excel gebruiken. Het advies is alleen kleine wijzigingen in Catalogger zelf te doen.

4.1. Indeling van Catalogger

Catalogger is ingedeeld in twee hoofd secties voor artikelen: *Systemen* en *Producten*. R&D werkt alleen in de sectie *Producten*. De sectie *Systemen* bevat geen directe producten maar alleen verwijzingen naar producten in de sectie *Producten*.

In de sectie *Producten* zitten alle producten die op de website te vinden zijn. Deze zijn ingedeeld per product categorie en daaronder per product reeks. (GW, GWM, GXP10, KL300, etc).

Indien vereist is er nog een verder onderscheid gemaakt zoals bijvoorbeeld Scherming, Snellopers, etc. Eenmaal bij de artikelen zelf aangekomen zie je dat er boven elke reeks producten een vermelding staat 'Artikelnummer'. Dit is de tabel header en hierin wordt gespecificeerd in welk veld welke informatie staat.



Figuur 3 Catalogger indeling

1: Artikelnummer Artikelnummer	2: Omschrijving Omschrijving	3:	4: Afbeelding.jpg Afbeelding.jpg
5:			6: Maattekening.gif Maattekening.gif
7:	8:	9:	10: m [kg] m [kg]
11: T (50/60Hz) [Nm] T (50/60Hz) [Nm]	12: n (50/60Hz) [rpm] n (50/60Hz) [rpm]	13: L [mm] L [mm]	14: D [mm] D [mm]
15: P (50/60Hz) [kW] P (50/60Hz) [kW]	16: I (@ Δ) (50/60Hz) [A] I (@ Δ) (50/60Hz) [A]	17: I (@ Y) (50/60Hz) [A] I (@ Y) (50/60Hz) [A]	18:
19:	20:	21:	22:
23:	24:	25:	

Figuur 4 Data in tabelheader 'Artikelnummer'

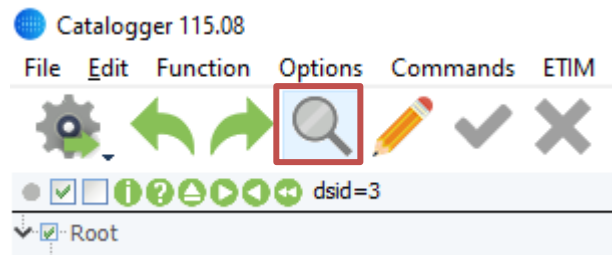
In de artikelen onder 'Artikelnummer' staat vervolgens alle informatie betreft dat artikel.

4.2. Zoeken in Catalogger

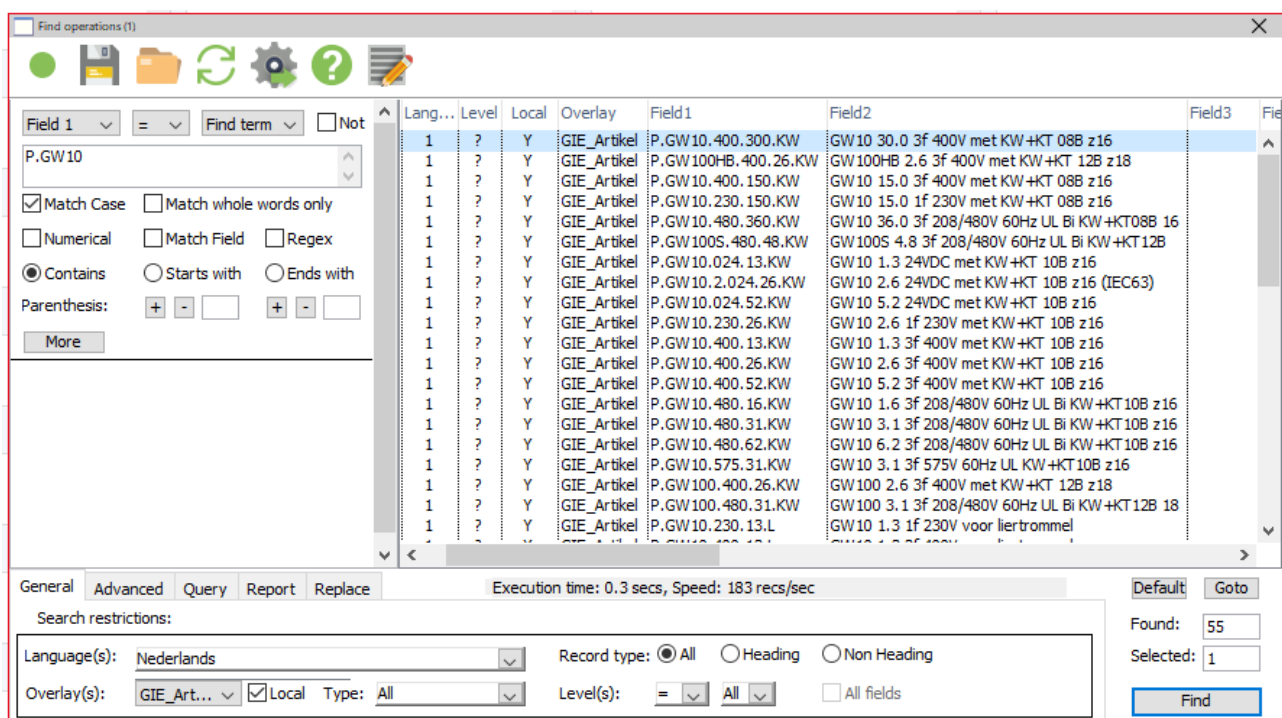
Met behulp van CTRL-F of het vergrootglas symbool (Figuur 5) kan je de zoekfunctie starten. Hiermee kan je uitgebreid zoeken binnen Catalogger.

Zonder extra handelingen heb je bijzonder weinig aan de zoekfunctie.

Het advies is de volgende instellingen te veranderen voordat je op 'Find' klikt.



Figuur 5 Zoekfunctie knop



Figuur 6 Zoekfunctie Catalogger

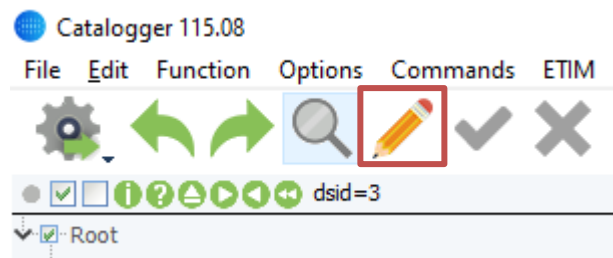
- Field: Dit hangt af van waar je op wil zoeken. Vaak zal je zoeken op artikelnummer, dit is Field 1. Als je zoekt op omschrijving is dit Field 2.
- Language(s): Zet deze op Nederlands, dit is de taal waar alles wordt ingesteld. Als de omschrijvingen aangepast gaan worden stel ik voor dat je in Excel werkt. Zie hoofdstuk 4.5.
- Overlay(s): Een overlay geeft aan wat voor soort record iets is, een hoofdstuk kop, sectie, subsectie, artikel of een verwijzing naar een artikel. De afdeling R&D werkt in principe alleen met de overlay *GIE_Artikel*.
- Optioneel: Match Case uit, anders moet je je zoekwaarde exact overtikken.
- Optioneel: Match Field uit, anders moet je je zoekwaarde exact overtikken.

Als je dubbel klikt op een resultaat gaat het hoofdvenster naar het betreffende artikel.

4.3. Kleine wijzigingen (Catalogger)

Het maken van een kleine wijzigingen aan een artikel kan op twee manieren. Men opent de editor modus met behulp van het potloodje.

Hierna kan je bij elk artikel direct in het veld bewerken. Als je dan klaar bent druk je op het groene vinkje om de wijzigingen te accepteren of op het kruisje om ze ongedaan te maken.



Figuur 7 Editor knop

LET OP: Leer jezelf aan dat bij het afsluiten van Catalogger je niet op het kruisje rechts bovenin drukt maar het afsluit via: File -> Exit catalogger (CTRL+Q). Anders kan je je wijzigingen verliezen.

Voor de enkele wijziging kan je ook zonder editor modus een veld aanpassen. Hiervoor dubbelklik je op het veld wat je wilt wijzigen waarna je een nieuw venster krijgt voor het bewerken van de informatie in het veld. Op deze manier is de informatie direct opgeslagen en kan je deze niet ongedaan maken.

Voor het toevoegen van een enkel artikel aan een bestaande reeks artikelen is het advies een bestaand artikel te kopiëren en daarna deze te wijzigen.

4.4. Toevoegen van een reeks artikelen (Excel)

Als men een reeks nieuwe artikelen wil toevoegen kan dit vanuit Excel. Elk artikel heeft een eigen rij en elke kolom staat voor een veld. Kolom A is veld 1, Kolom B is veld 2, etc. In Kolom A staat dan dus altijd het artikelnummer.

Als je artikelen toe wilt voegen aan een bestaande lijst artikelen is het handig om de tabelheader eerst te kopiëren uit Catalogger naar Excel. Dan kan je direct zien welke informatie in welke kolom moet.

Doe dit als volgt:

1. Selecteer de regel die naar Excel gekopieerd moet worden.
2. Rechtermuisknop erop
3. Excel -> Copy Records to Excel clipboard
4. Plak in Excel
5. Verwijder de eerste kolom die geplakt is (deze zit vóór 'Artikelnummer')

Vervolgens vul je eronder alle artikelen toe aan het Excel document die erbij moeten komen.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	Artikelnummer	Omschrijving		Afbeelding.jpg		Maattekening.gif				m [kg]	A [mm]	L [mm]
2	P.MP.GW.R.A163	Montageplaat GW recht A163 L174		P.MP.GW.R.A000.jpg		CAT_P.MP.GW.R.A000_2D.gif				1,2	163	174
3	P.MP.GW.R.A195	Montageplaat GW recht A195 L206		P.MP.GW.R.A000.jpg		CAT_P.MP.GW.R.A000_2D.gif				1,5	195	206
4	P.MP.GW.R.A504	Montageplaat GW recht A504 L515		P.MP.GW.R.A000.jpg		CAT_P.MP.GW.R.A000_2D.gif				3,7	504	515
5	P.MP.GW.R.A640	Montageplaat GW recht A640 L651		P.MP.GW.R.A000.jpg		CAT_P.MP.GW.R.A000_2D.gif				4,7	640	651
6	P.MP.GW.R.A750	Montageplaat GW recht A750 L761		P.MP.GW.R.A000.jpg		CAT_P.MP.GW.R.A000_2D.gif				5,2	750	761

Figuur 8 Voorbeeld van nieuwe records voorbereid in Excel

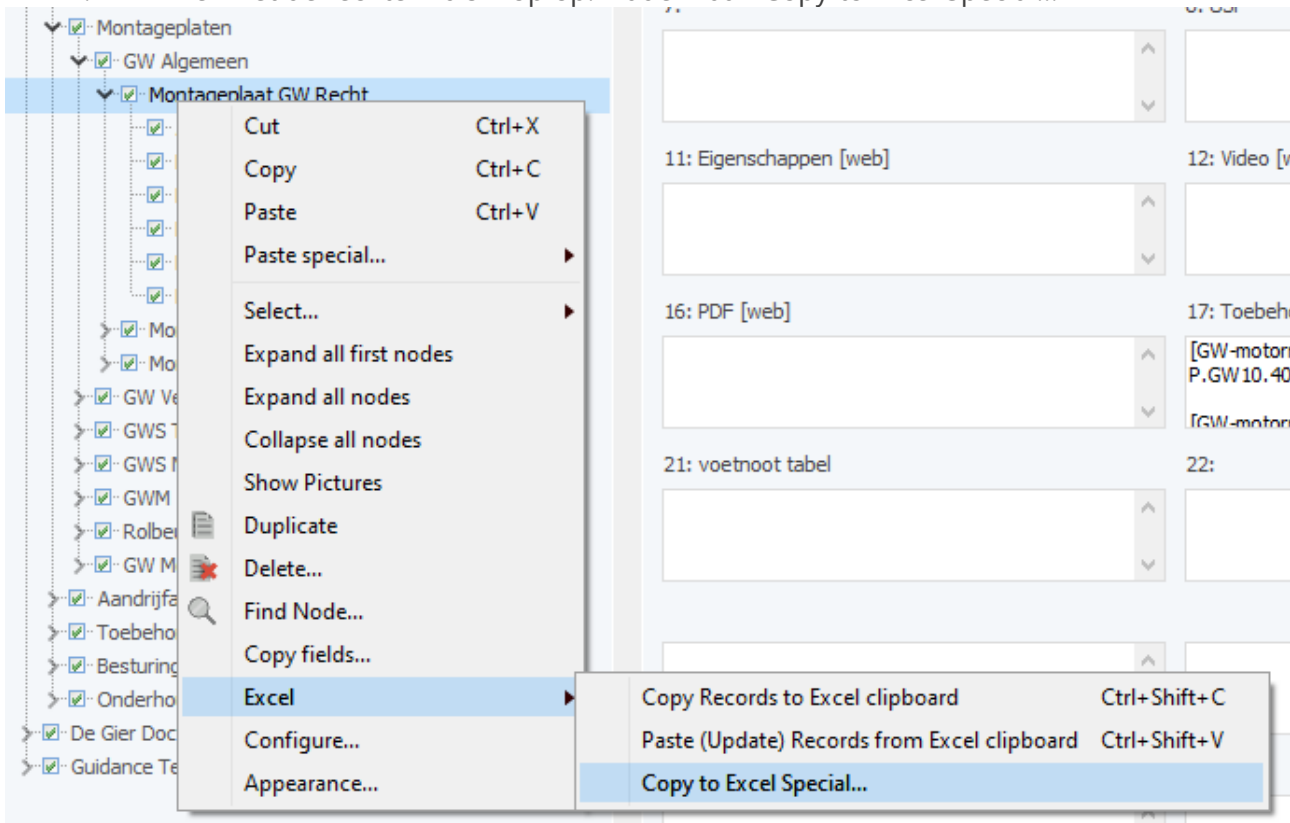
Selecteer alle informatie en kopieer met behulp van CTRL+C. Selecteer de rij met 'Artikelnummer' niet als je iets toevoegt aan een bestaande set artikelen. Ga terug naar Catalogger, selecteer het laatste artikel in de set en plak deze met behulp van rechtermuisknop menu of CTRL-V.

LET OP: Leer jezelf aan dat bij het afsluiten van Catalogger je niet op het kruisje rechts bovenin drukt maar het afsluit via: File -> Exit catalogger (CTRL+Q). Anders kan je je wijzigingen verliezen.

4.5. Wijzigen van een reeks artikelen (Excel)

Het zal voorkomen dat men een set artikelen moet wijzigen. In dit geval kan je een hele groep artikelen kopiëren naar Excel. Voer hiervoor de volgende stappen uit:

1. Start een nieuw Excel document
2. **CRUCIAAL:** Selecteer alle cellen en stel de getal notatie in als TEKST.
3. Selecteer de sectiegroep in Catalogger welke gewijzigd moet worden.
4. Klik hier met de rechtermuisknop op. Blader naar 'Copy to Excel Special...'



Figuur 9 Menu naar 'Copy to Excel Special...'

5. In het menu selecteer 'Lowest level only'. Indien omschrijvingen of artikelnummers gewijzigd moeten worden zet dan de optie 'All languages' aan, zet deze anders uit.
6. Klik op OK en wacht tot Catalogger klaar is met de data verzamelen.
7. Ga naar Excel en plak in A1 de zojuist gekopieerde informatie.

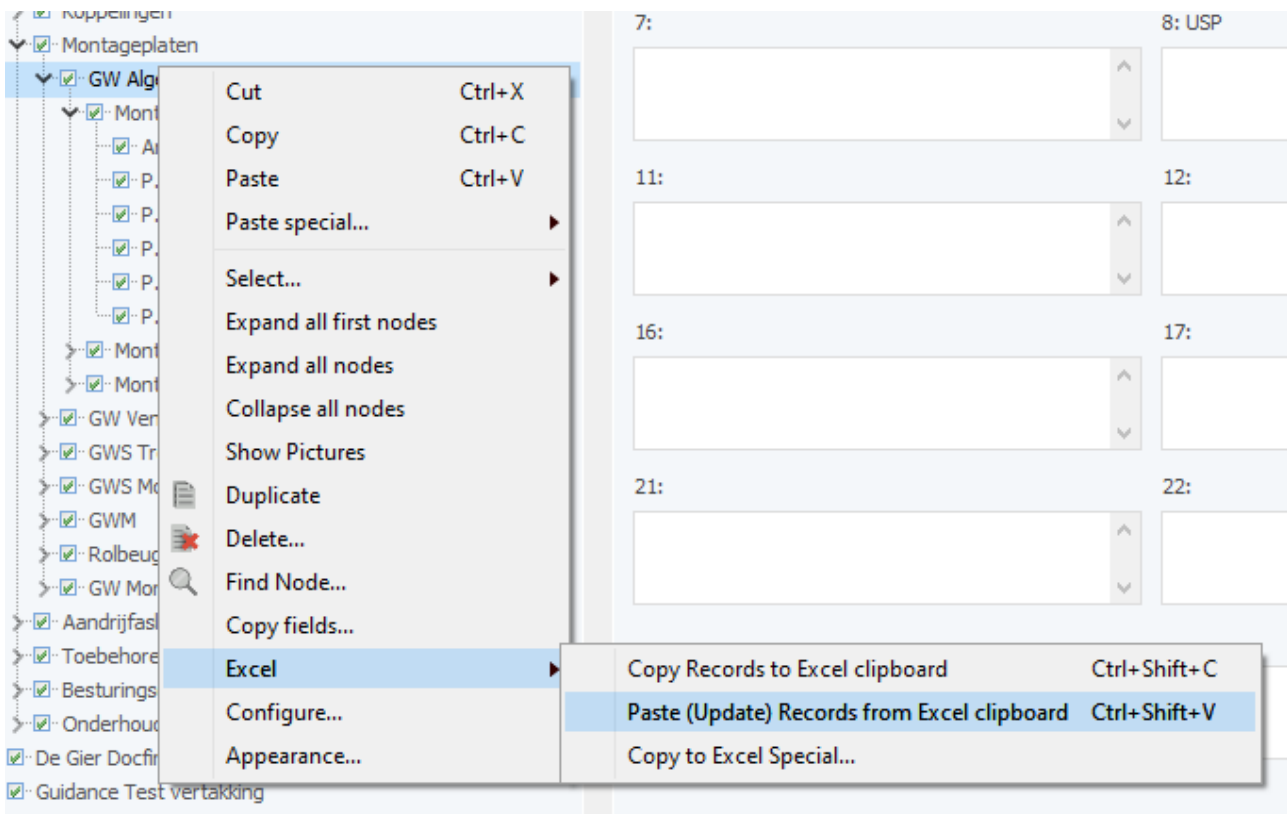
In kolom A zie je nu een waarde opgebouwd als y.xxxxx. y is hierin de taal en de xxxxx is het record getal in Catalogger. Met behulp van deze waarde weet Catalogger dadelijk welke data waarnaartoe terug moet. Als de waarde niet is opgebouwd als hierboven is het fout gegaan bij stap 2. Begin opnieuw

De talen zijn als volgt opgezet:

1. Nederlands
2. Engels
3. Spaans
4. Duits
5. Frans

Het terug zetten van de data gaat als volgt:

1. Selecteer alles in Excel, inclusief kolom A.
2. Zorg dat 'Root' niet geselecteerd is en blader in het rechtermuisknop menu naar 'Paste (Update) Records from Excel clipboard'.
3. Zorg dat de Nederlandse taal rechts bovenin is geselecteerd.
4. Laat Catalogger de informatie verwerken en klaar.



Figuur 10 Menu naar 'Paste (Update) Records from Excel clipboard'

LET OP: Leer jezelf aan dat bij het afsluiten van Catalogger je niet op het kruisje rechts bovenin drukt maar het afsluit via: File -> Exit catalogger (CTRL+Q). Anders kan je je wijzigingen verliezen.

4.6. Koppelen van afbeeldingen aan een artikel

In hoofdstuk 4.7 en 6 wordt besproken hoe een afbeelding gemaakt wordt. Het koppelen van de gemaakte afbeelding gaat vrij simpel.

Alle afbeeldingen staan in de map 'G:\DTP\RenD'. Hierin is een onderscheid gemaakt tussen maattekeningen (DIM) en renders (ISO). In beide mappen is een onderscheid tussen het origineel (PDF of onbewerkte JPG) en de gebruikte versie (GIF of bijgesneden JPG). Bijsnijden of converteren van de afbeeldingen wordt besproken in hoofdstuk 4.7 en 6.

De maattekeningen waar Catalogger bij kan staan in de map 'G:\DTP\RenD\DIM\GIF'.
De rendertekeningen waar Catalogger bij kan staan in de map 'G:\DTP\RenD\ISO\Edited'.

De naam van de rendertekening moet, met extensie, worden ingevuld in veld 4 in Catalogger bij het artikel. De naam van de maattekening moet, met extensie, worden ingevuld in veld 6.

Als een afbeelding niet gevonden kan worden wordt dit weergegeven via een Error.

4.7. Vaak voorkomende foutmeldingen

Als er een foutmelding voorkomt in Catalogger komt er een pop-up meld de fout tevoorschijn. Druk hier op Cancel om een overzicht van foutmeldingen te krijgen. Sleep dit venster opzij om ongestoord verder te kunnen werken in Catalogger.

Veel voorkomende fouten zijn:

- Het niet kunnen vinden van een artikel waar naar verwezen wordt.
Dit komt vooral voor in de systemen sectie van Catalogger.
Let op, als je artikelnummers wijzigt in de Producten sectie, moet je deze ook (laten) wijzigen in de Systemen sectie.
- Het niet kunnen vinden van een afbeelding waar naar verwezen wordt.
De afbeelding of het document waar naar verwezen wordt kan niet worden gevonden.
- Het niet kunnen weergeven van een afbeelding waar naar verwezen wordt.
De afbeelding is wel gevonden, maar het is een format waarvan Catalogger de weergave niet ondersteunt. Vaak zijn het dan EPS of PDF bestanden. Deze fout kan genegeerd worden.

4.8. Samenwerking met PR en Sales

PR en Sales beheren de website en de catalogus. Zij delen de Systemen sectie in en zorgen voor de correcte weergave van informatie op website. R&D levert alleen de informatie aan en vult de Producten sectie met artikelen en de bijbehorende informatie.

5. Maattekeningen

Voor het maken van maattekeningen gebruik je de speciale template in SolidWorks. Deze template heet 'DeGier_Catalogus_2021'. Je kan hierin zowel een export file plaatsen of een studio file plaatsen.

Gebruik voor het maken van de export file de Catalogus macro, gebruik deze ook voor het maken van de PDF maattekening.

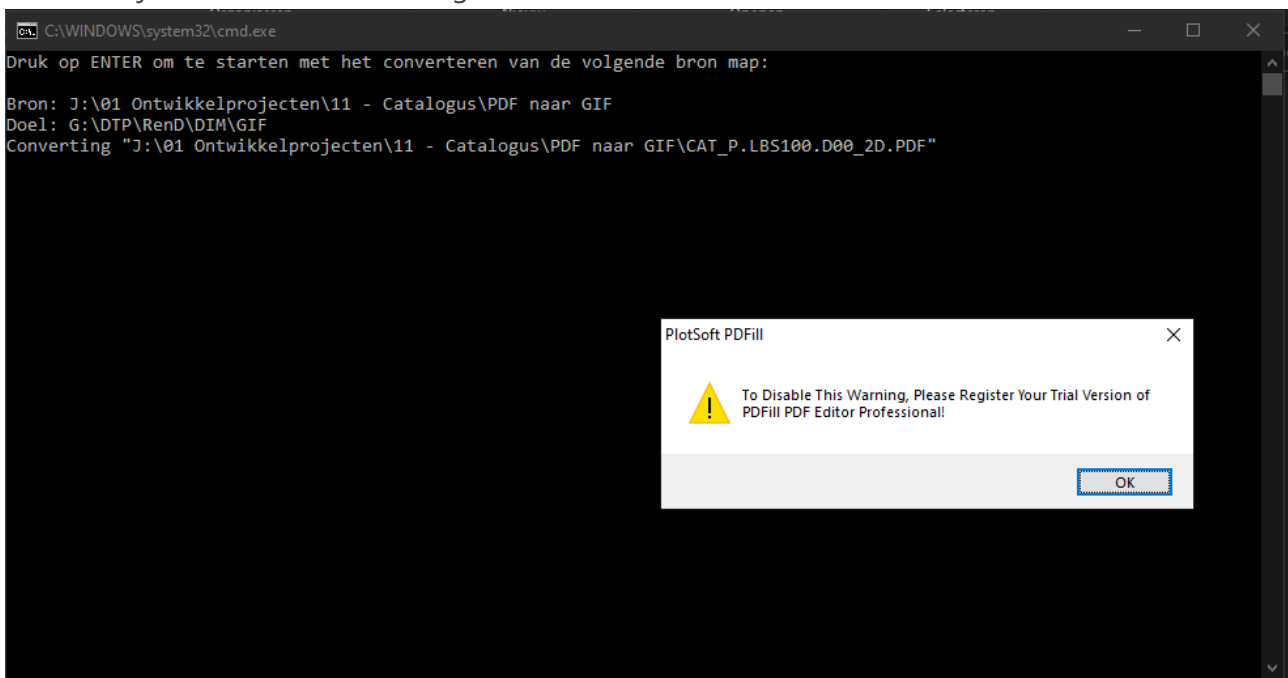
De geëxporteerde PDF wordt automatisch opgeslagen in 'G:\DTP\RenD\DIM\PDF'.

PDF maattekeningen kunnen we helaas niet weergeven op de site. Dus converteren we deze naar GIF bestanden. Hiervoor heb ik een tool geschreven welke voor je met gemak een hele reeks tekeningen in een keer kan doen.

De tool bevindt zich in 'J:\01 Ontwikkelprojecten\11 - Catalogus\PDF naar GIF' en vereist een PDF editor tool. Deze tool vind je op <https://www.pdfill.com/download.html>. Download hier de gratis versie en installeer deze in 'C:\Program Files (x86)\' zodat het programma in "C:\Program Files (x86)\PlotSoft\PDFill\PDFill.exe" staat.

Na de installatie blader je naar de tool. Als je alle PDF's om wilt zetten die in de 'G:\DTP\RenD\DIM\PDF' map staan start je het programma 'PDFtoGIF.cmd'. Als het maar een paar bestanden zijn zet je deze in de map met de tool erbij en dan start je 'PDFtoGIF_local.cmd'.

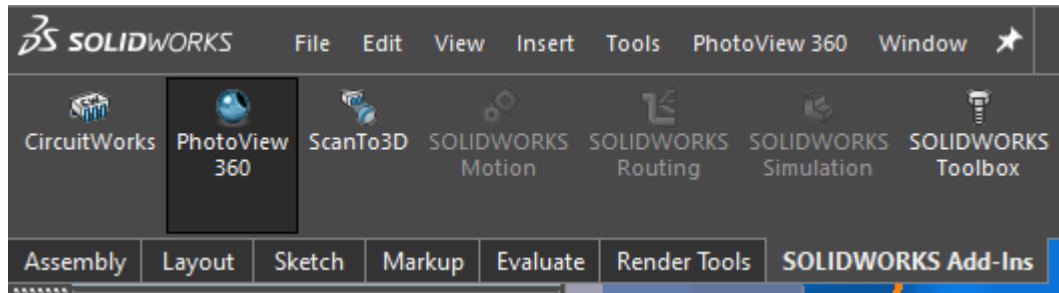
In de gratis versie van PDFill hebben ze een paar beperkingen gezet. Tijdens het converteren via de tool moet je even de enter toets ingedrukt houden om hieromheen te komen.



Figuur 11 PDF naar GIF converteer tool

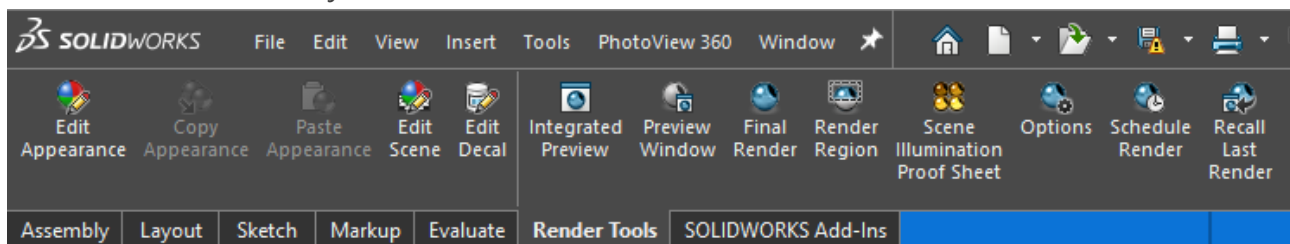
6. Renderen van ISO-tekeningen

Het renderen van de 3D catalogus afbeeldingen gebeurt in SolidWorks met behulp van de add-in PhotoView 360. De add-in kan automatisch mee opstarten of met de hand gestart worden via de Add-in Ribbon Tab.



Figuur 12 SolidWorks Add-Ins Ribbon Tab

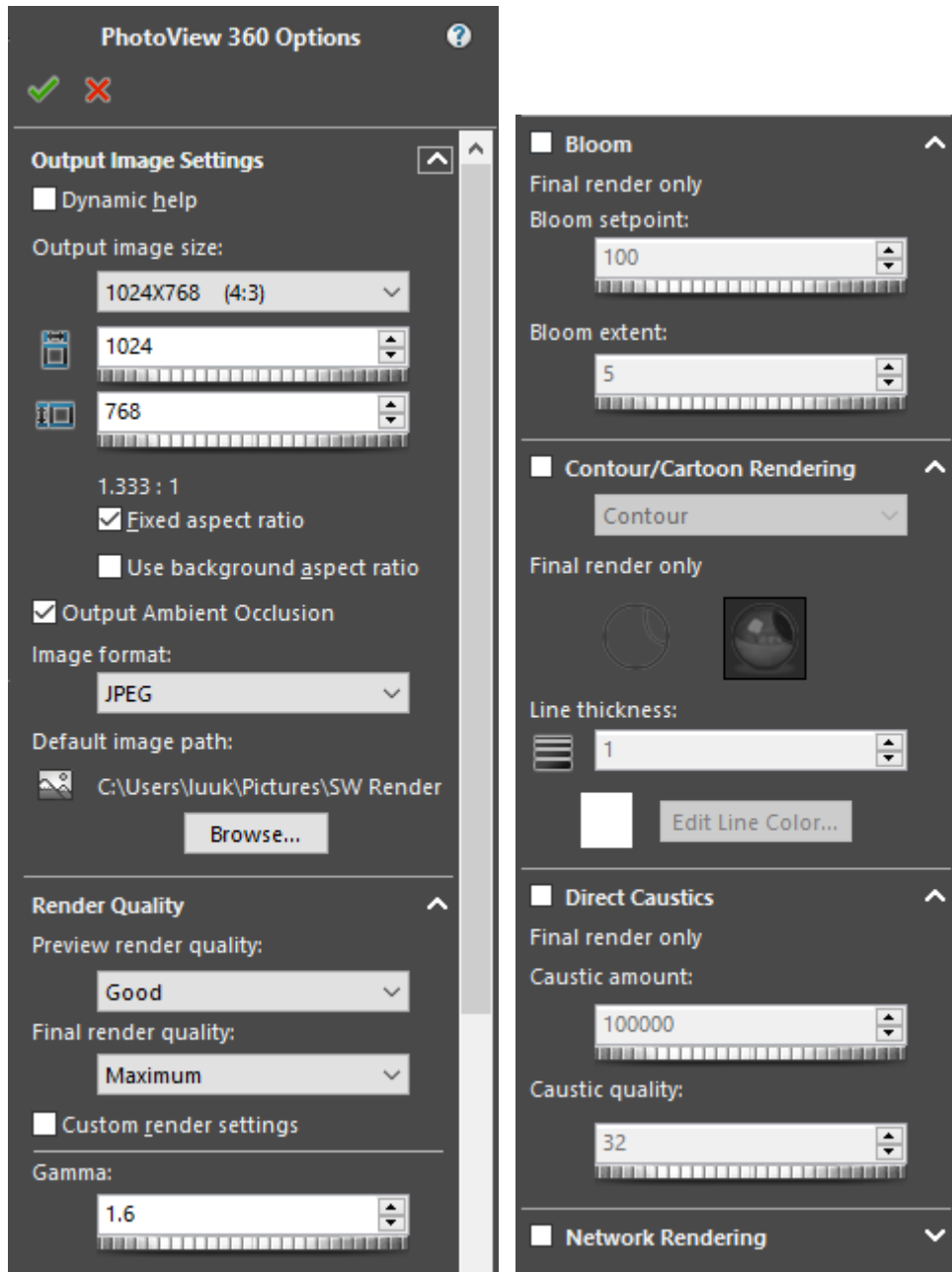
Start de add-in door op PhotoView 360 te drukken. Als de add-in gestart is komt de Ribbon Tab 'Render Tools' tevoorschijn.



Figuur 13 Render tools Ribbon Tab

6.1. Render instellingen controleren

Druk in de Ribbon Tab op Options en loop de instellingen na zoals ze hieronder staan.



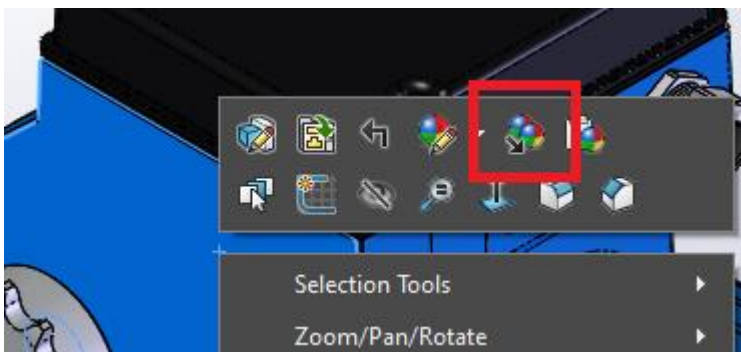
Figuur 14 Instellingen van render Add-in

6.2. Toepassen van kleuren

Voor het inkleuren van de onderdelen stel ik voor dat je al gebruikte kleuren kiest om de uniformiteit te waarborgen. Omdat ik al een hele reeks onderdelen heb gedaan zal het niet zo snel voorkomen dat er onderdelen zijn waar je een nieuwe kleur aan kan geven.

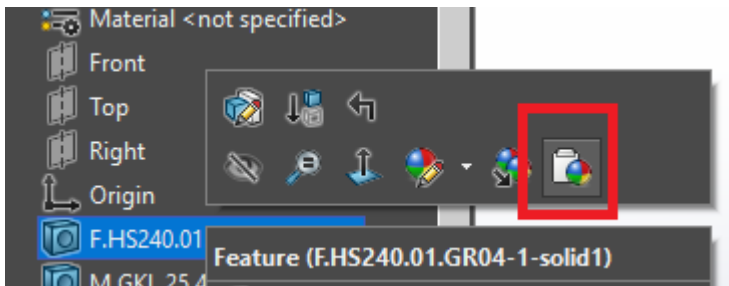
Om een kleur te kopiëren van een ander part, selecteer je het vlak op het bestaande part. Waarna je met RMB klikt op Copy Appearance, ga vervolgens naar je in te kleuren onderdeel, en selecteer het onderdeel in de feature tree links en klik weer mer RMB en kies Paste Appearance. (Als er niks veranderd kan je proberen het appearance in de appearance list te vinden en daar te verwijderen. Dan kan je het daarna opnieuw toekennen)

Kopieren:



Figuur 15 Appearance kopiëren knop

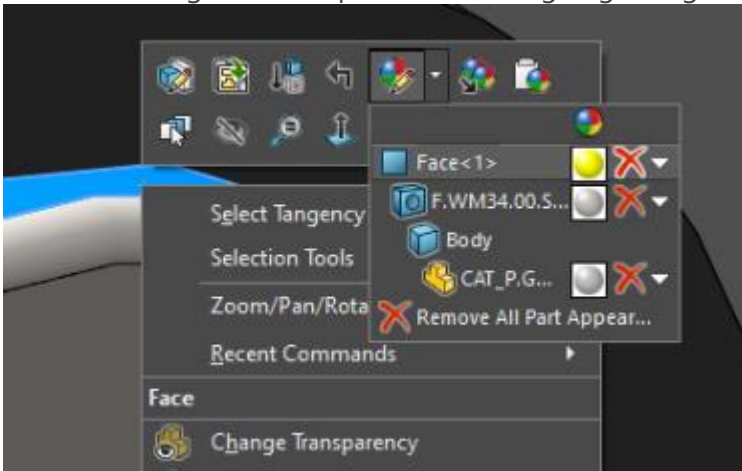
Plakken:



Figuur 16 Appearance plakken knop

Onze huisverf aanbrengen kan lastiger zijn, dat is even uitzoeken per part op welke laag het aangebracht moet worden maar kan alleen via de add of edit appearance. Het appearance wat je dan toe moet kennen zit onder Paint, Car paint, Blue Glossy. Na deze gekozen te hebben pas je links de RGB kleur codering aan naar 10, 104, 194.

Gele bewerkingsvlakken op de assen ook graag corrigeren door het geel te verwijderen:



Figuur 17 Verwijderen gele bewerkingsvlakken

6.3. Opzetten van een studio

Voor het gebruik van de studio is het belangrijk dat je een bestaande studio neemt en deze onder een nieuwe naam opslaat. Dan staan alle instellingen correct!

Tip: gebruik de studio van een onderdeel met hetzelfde formaat i.v.m. het plaatsen van de camera.

6.3.1. Part plaatsen:

Open een STUDIO_ assembly van een part die qua formaat in de buurt komt, en let erop dat je deze NIET uitcheckt. (Click dus op cancel bij de vraag of je em wilt uitchecken). Als je nou net een studio kiest met meerdere configuraties heb je even pech en moet je een andere kiezen.

1. Doe 'Replace component' en wissel het SLDPRT bestand uit voor welke je wilt gaan renderen.
2. Sla het STUDIO bestand direct op onder de correcte naam:
(STUDIO_[generiek artikelnummer].SLDASM)
3. Corrigeer de oriëntatie van het product met behulp van de constraints met de basisvlakken.
Zie **Fout! Verwijzingsbron niet gevonden.**
4. Pas de camera positie aan zodat deze het volledige product weer geeft.
Zie 0
5. *Sla het bestand op voordat je verder gaat!*

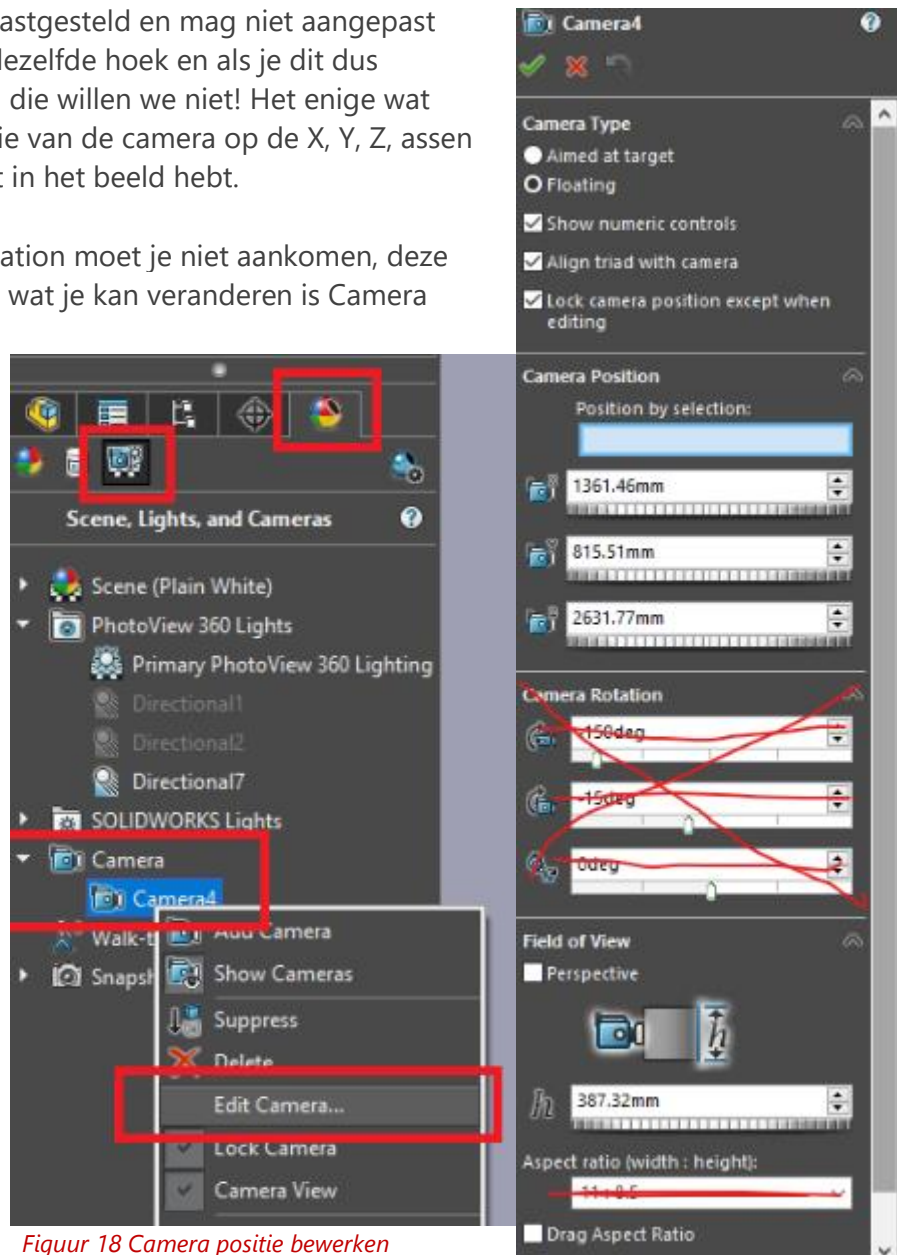
6.3.2. Oriëntatie

Alle onderdelen worden zo geplaatst alsof je vanuit dezelfde hoek de kas in kijkt. Dat wil zeggen: *Alle motoren hebben hun uitgaande as van links onder naar rechtsboven, glijlagers hebben dus dezelfde oriëntatie omdat deze in het verlengde van die uitgaande as liggen. THG's zitten met hun ingaande as in dezelfde richting. Heugels hebben dan dus de oriëntatie van links boven naar rechts onder.*

6.3.3. Camera

De hoek van de camera is vastgesteld en mag niet aangepast worden, het licht komt uit dezelfde hoek en als je dit dus aanpast krijg je schaduw en die willen we niet! Het enige wat mag veranderen is de positie van de camera op de X, Y, Z, assen zodat je het gehele product in het beeld hebt.

Aspect ratio en Camera Rotation moet je niet aankomen, deze zijn correct afgesteld, enige wat je kan veranderen is Camera Position en Field of view.



Figuur 18 Camera positie bewerken

6.3.4. Render starten

Let op! Sla alle openstaande bestanden op in SolidWorks. De ervaring heeft geleerd dat het renderen niet een heel stabiel proces is en SolidWorks dus plotseling kan crashen.

Klik bij Render Tools op Final Render. Je krijgt waarschijnlijk eerst een melding over dat een camera niet geselecteerd is o.i.d., even annuleren en nog een keer klikken, dit is een bug in SolidWorks. SolidWorks loopt even vast en probeert 2 vensters te open, de eerste die opent is het preview scherm, hier heb je niks aan. Maar daarna opent het final render scherm. Hierin kan je de voortgang van de render zien.

Als de render klaar is wordt het preview windows ineens actief, je kan in het Final Render scherm links onderin op Save Image klikken.

Sla het bestand in 'G:\DTP\RenD\ISO\Raw' op met 'RAW_' voor het artikelnummer.

Als de kleur niet klopt moet je in het SLDPRT bestand de betreffende vlakken corrigeren.

6.3.5. Automatisch bijnijden

Bij alle afbeeldingen moet de witruimte boven en onder de afbeelding weggesneden worden. De witruimte links en rechts moet wel blijven omdat de afbeelding dan een vaste breedte heeft.

Om dit batchgewijs te doen heb ik het programma [XnView](#) gebruikt.



Figuur 19 XnView 'Bulk converteren' knop

1. Blader in het programma naar de map met alle RAW_ tekeningen. 'G:\DTP\RenD\ISO\Raw\'
2. Druk op de knop 'Bulk converteren'
3. Selecteer de afbeeldingen die bijgesneden moeten worden.
Tip, sorteer op 'Datum gewijzigd' om de selectie makkelijker te maken
4. Op het tabblad 'Acties' voeg de actie 'Automatisch bijnijden' toe.
(Laadt het bestand: J:\01 Ontwikkelprojecten\11 – Catalogus\XnView - ISO.xbs voor alle instellingen._)
5. Zet de kleur op Wit en de marge op 10 pixels. De **edges Links en Rechts moeten uitgevinkt** worden.
6. Zet de uitvoermap op 'G:\DTP\RenD\ISO'.
7. Vul bij bestandsnaam 'ISO_{Filename}' in.
8. Druk op converteren.
9. Blader in verkennen naar 'G:\DTP\RenD\ISO'.
10. Van alle bestanden waar 'ISO_RAW_' voor staat verwijder je 'ISO_RAW_' en verplaats je deze naar de map Edited.